**Planeación**

1. **Historias de usuario**





























**1.**     **Historia de usuarios**

| **ID** | **PRIORIDAD** | **DESCRIPCIÓN** | **ESTIMACIÓN (horas)** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | alta | Autenticación | 45 |
| 2 | Alta | Registro usuarios | 45 |
| 3 | Alta | Geolocalización | 45 |
| 4 | Media | Agendar hora | 45 |
| 5 | Media | Reporte pagos | 45 |
| 6 | Alta | Registro de pago | 100 |
| 7 | Media | Administrar talleres | 80 |
| 8 | Media | Administrar vehículos | 100 |
| 9 | alta | Cuenta de usuarios | 100 |

**2.**     **Sprints**

| **Sprints** | **Actividades** | **Duración de cada actividad** | **Total de horas** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sprint 1** | Documentar técnicas de recolección de requerimientos | 5 | 45 horas |
| Realizar el SRS | 10 |
| Documentar la metodología de desarrollo y justificarla | 5 |
| Realizar el diagrama de BDD | 5 |
| Realizar el estándar de código | 5 |
| Realizar diagrama de casos de uso | 5 |
| Realizar diagrama de clases | 5 |
| **Sprint 2** | Realizar diagrama de actividad | 5 | 80 horas |
| Realizar diseño de interfaces | 10 |
| Codificar la historia de usuario 1 | 5 |
| Realizar las pruebas de aceptación | 5 |
| **Sprint 3** | Realizar diagrama de actividad | 5 | 45 horas |
| Realizar diseño de interfaces | 5 |
| Codificar la historia de usuario 2 | 5 |
| Realizar las pruebas de aceptación | 5 |
| **Sprint 4** | Realizar diagrama de actividad | 5 | 45 horas |
| Realizar diseño de interfaces | 5 |
| Codificar la historia de usuario 3 | 5 |
| Realizar las pruebas de aceptación | 5 |
| **Sprint 5** | Realizar diagrama de actividad | 5 | 45 horas |
| Realizar diseño de interfaces | 5 |
| Codificar la historia de usuario 4 | 5 |
| Realizar las pruebas de aceptación | 5 |
| **Sprint 6** | Realizar diseño de front end- back end | 20 | 200 |
| Desarrollo de la estructura básica de la página web, incluyendo la navegación y la disposición de los elementos. | 10 |
| Realizar pruebas | 5 |
| **Sprint 7** | Implementación de un sistema de gestión de contenido para facilitar futuras actualizaciones. | 6 | 60 horas |
| **Sprint 8** | Pruebas de usabilidad para asegurar que la página web cumple con las expectativas del cliente y de los usuarios. | 10 | 80 horas |
| **Sprint 9** | Revisión final con el cliente y lanzamiento de la página web en producción | 5 | 40 horas |
|  | | **Total de horas** | **640 horas** |

·   Total de horas necesarias para el proyecto    **640**

·

Total de semanas para trabajar **16**

·

Dividimos el total de horas del proyecto entre las  16  semanas que tenemos para trabajar lo que nos da como resultado un total de 45 horas semanales para poder completar.

Por lo tanto si dividimos las  45   horas entre los 5 días, una duración de tiempo estimado razonable y acertado para este proyecto.

·   Las 2 semanas restantes del mes de Junio se dejan para desarrollar el informe final del proyecto, razón por la cual no se incluyeron en los sprints

Durante el sprint se llevarán a cabo reuniones diarias de seguimiento para evaluar el progreso en las tareas asignadas, identificar posibles obstáculos y ajustar la planificación si es necesario. Al final del sprint, se realizará una reunión de revisión para demostrar el trabajo realizado al cliente y una retrospectiva para identificar áreas de mejora en el proceso de desarrollo.

Retrospectiva del Sprint:

Se lograron cumplir todas las tareas propuestas para el Sprint

La comunicación con el cliente fue fluida y se logró una buena retroalimentación

Se identificaron áreas de mejora en la optimización de la velocidad de carga, las cuales serán abordadas en futuros Sprints

BurnDown del Sprint:

Se muestra una gráfica con la evolución de las tareas a lo largo del Sprint, demostrando un progreso constante y una finalización exitosa de todas las actividades planificadas en el tiempo estimado aunque con algunas modificaciones.